



KINECT™



300050384



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

JUST DANCE®

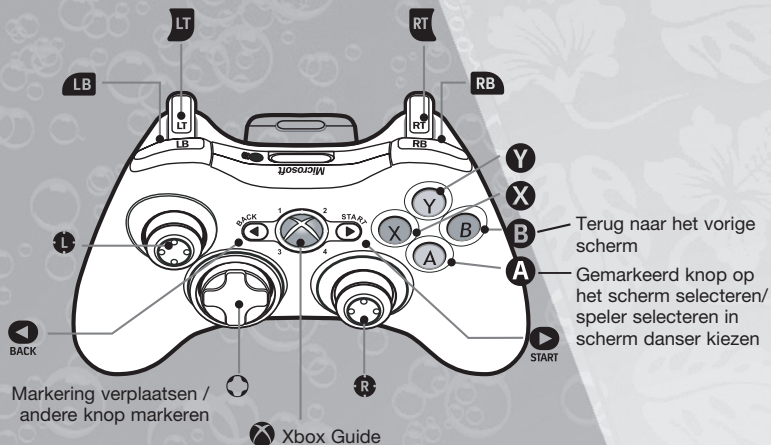
Disney Party

INHOUDSOPGAVE

Besturing	2
Toegang tot de handleiding in het spel	2
Besturing van Just Dance®: Disney Party	3
Over Kinect.....	4
Het spel spelen	5
Technische ondersteuning.....	7
Garantie	8

BESTURING

Xbox 360 controller



TOEGANG TOT DE HANDLEIDING IN HET SPEL

De handleiding van dit spel vind je heel handig in het spel zelf.

Om de handleiding in het spel te bekijken, ga je in het hoofdmenu naar de optie Ouders en kies je Handleiding. Je kunt er niet alleen makkelijk en snel de juiste antwoorden vinden, deze handleiding slijt of scheurt ook niet en je raakt 'm nooit kwijt. Deze functie mogelijk maken is slechts één enkele stap die Ubisoft heeft genomen om de natuurlijke voorraden van de Aarde te sparen.

BESTURING VAN JUST DANCE®: DISNEY PARTY

Kinect™ voor Xbox 360

Ga een paar seconden voor je Xbox 360 Kinect-sensor staan om te beginnen met **JUST DANCE®: DISNEY PARTY**.

Nagiveren in het menu

Ga voor je tv staan. Steek je arm schuin uit en draai je handpalm weg van je lichaam. Op die manier kan het spel je herkennen en kun je de cursor verplaatsen.

Cursor verplaatsen

Leid de cursor naar de knop die je wilt selecteren in één van de schermen van het spel. Als de cursor in de buurt komt van een knop, wordt de cursor automatisch op de knop geplaatst en vult de meter zich in ongeveer een seconde.

Xbox 360 Controller gebruiken

Je kunt ook door de menu's navigeren met de Xbox 360 controller. Gebruik de navigatiepad of de linker stick om de cursor te verplaatsen. Druk op de A-knop om een keuze te maken en druk op de B-knop om terug te gaan naar het vorige scherm.

OVER KINECT

Kinect-instellingen

Als de Kinect-sensor de speler niet goed kan zien, druk je op de Y-knop op Xbox 360 controller om het menu Kinect-instellingen te openen.

Guide-gebaar

Steek je linkerarm naast je uit in een hoek van 45 graden met je lichaam om de Kinect-gids op te roepen. Tijdens het spelen, pauzeer je het spel met het Guide-gebaar.

HET SPEL SPELEN

- In duetten heeft elke speler z'n eigen bewegingen. Kies een danser die je wilt volgen links of rechts op het scherm.
- Hoe preciezer en beter je bewegingen, hoe hoger je score.
- Onder in het scherm verschijnen icoontjes die de volgende beweging aangeven. Met perfecte combo's scoor je veel punten. Gold Moves die worden getoond met de icoontjes voor de volgende icoontjes, zijn meer punten waard als je ze correct uitvoert.
- Aan de voortgangsmeter kun je zien welke speler een voorsprong heeft.

NOTITIES



TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Lees de handleiding van de game altijd goed. In de handleiding staat belangrijke informatie over het product, hoe je het product opstart en hoe je het bedient.

Het kan voorkomen dat je problemen hebt met de game. Dit betekent niet direct dat de game defect is.

1. Let op:

- Ga zorgvuldig om met de disc, deze beschadigt snel (denk aan krassen en vlekken). Schade veroorzaakt door de gebruiker na aankoop van de game is voor eigen risico.
- Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat. Dit kan permanente schade veroorzaken aan de disc.

2. Hieronder vind je een kort overzicht van de meest voorkomende vragen en de mogelijke oplossingen voor systemen die gebruikmaken van een cd of dvd.

De disc wordt niet herkend door de cd-/dvd-speler

- Controleer of de disc geen krassen of vlekken bevat.
- Controleer of de disc in de cd-/dvd-speler ligt met de bedrukking naar boven.

De disc is beschadigd tijdens het afspelen

- Beweeg de spelcomputer nooit als deze aanstaat, dit kan de disc blijvend beschadigen. Deze schade valt niet onder de garantie van Ubisoft.

De game slaat de voortgang niet op

- Zorg ervoor dat je een memory card (geheugenkaart) hebt of dat er voldoende opslagcapaciteit beschikbaar is op de spelcomputer. Anders kan je voortgang niet worden opgeslagen.
- Controleer of de memory card of het interne geheugen van de spelcomputer niet vol is.

Wanneer is een game defect?

- Softwarematige fouten: dit is bekend bij de winkel waar je de game gekocht hebt of bij onze technische ondersteuning (zie punt 3).
- Productiefouten: de disc is op verschillende spelcomputers bijvoorbeeld niet leesbaar, maar heeft geen zichtbare beschadigingen.
- Gebreken: ontbrekende inhoud bij het product (zoals de handleiding of fysieke toevoegingen bij de game).

Als je van mening bent dat de game defect is, moet je altijd eerst contact opnemen met de winkel waar je de game hebt gekocht. Het verkooppunt is verplicht je aankoop om te ruilen voor een nieuwe game binnen de door de winkel gestelde garantietermijn. Daarna kun je contact opnemen met de technische ondersteuning van Ubisoft.

3. Contact

Ubisoft kan je op verschillende manieren voorzien van hulp en technische ondersteuning. Eén van onze hulpmiddelen is de Engelstalige website: **support.ubi.com**.

Op deze website is een grote database beschikbaar met vragen en antwoorden.

Je kunt ook telefonisch contact opnemen met de Nederlandse of Belgische ondersteuningsdienst. Wees zo specifiek mogelijk over het probleem als je contact met ons opneemt.

Telefoonnummer Nederland: **0909-ubisoft** (0909-8247638) (80 eurocent per minuut)

Telefoonnummer België: **0900-35 900** (50 eurocent per minuut.)

Bereikbaar: maandag tot en met vrijdag van 12.00 tot 20.00 uur.

GARANTIE

Ubisoft garandeert de oorspronkelijke koper van het multimediaproduct dat de compact disk (CD) inbegrepen bij dit multimediaproduct geen fouten bevat gedurende een periode van normaal gebruik van honderdtachtig (180) dagen vanaf de aankoopdatum, of gedurende een langere garantieperiode in het geval van daarvoor van toepassing zijnde wetgeving.

U kunt het multimediaproduct omruilen op de plek van aankoop.

De Gebruiker erkent nadrukkelijk dat hij of zij het multimediaproduct voor eigen risico gebruikt.

Het multimediaproduct wordt "as is" geleverd, zonder enige garantie behalve bovengenoemde. De Gebruiker is verantwoordelijk voor alle reparatie- of vervangingskosten van het multimediaproduct.

In zoverre de wet het toestaat, wijst Ubisoft alle garanties af die gerelateerd zijn aan de marktwaaarde van het multimediaproduct, de tevredenheid van de Gebruiker of de geschiktheid van het product voor een specifiek doel.

De Gebruiker draagt alle risico's met betrekking tot winstderving, schade in welke vorm dan ook, dataverlies, fouten en gederfde zakelijke kansen of andere informatie voortvloeiende uit het bezit of het gebruik van het multimediaproduct.

Bepaalde wetgeving staat de voornoemde garantiebeperking niet toe. Het is daarom mogelijk dat deze clausule niet van toepassing is op de Gebruiker.

EIGENDOMSRECHT

De gebruiker erkent dat alle rechten die van toepassing zijn op dit multimediaproduct en zijn componenten, de handleiding en verpakking, en tevens de rechten met betrekking tot het handelsmerk, royalty's en copyrights, eigendom zijn van Ubisoft en Ubisofts licentiehouders, en dat deze beschermd worden door Franse en/of Europese en/of Nederlandse regel- en/of wetgeving, verdragen en internationale overeenkomsten die betrekking hebben op intellectueel eigendom. Het is verboden om documentatie te kopiëren, reproduceren, vertalen of over te dragen, in zijn geheel of in delen en in welke vorm dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Ubisoft.

Autodesk®
Scaleform®

JUST DANCE®: DISNEY PARTY

©2012 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Disney elements ©Disney; Disney is a trademark of Disney Enterprises Inc. used under license by Ubisoft. Uses Scaleform GFX © 2012 Scaleform Corporation. All rights reserved. Developed by LAND HO! Published by Ubisoft.